**Class TrackballGestureDetector**

Phân tích chuỗi MotionEvent và dò tìm các hành động. Hiện tại chỉ có một vài hành động được nhận thấy: scroll, tap, và double-tap.

|  |  |
| --- | --- |
| Phương thức | Mô tả |
| public boolean **isScroll**() | Kiểm tra xem MotionEvent hiện tại là một sự kiện scroll hay không |
| public float **scrollX**() | Trả về tọa độ X của sự kiện scroll hiện tại. |
| public float **scrollY**() | Trả về vị trí tọa độ Y của sự kiện scroll hiện tại. |
| public boolean **isTap**() | Kiểm tra xem MotionEvent hiện tại có phải là một sự kiện tap hay không |
|  |  |